|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 52 | **기간** | 06.19 - 06.25 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 에임오프셋 수정, 에임기능, 스캔기능 추가 | | | | |

<상세 수행내용>

유튜브 : <https://youtu.be/SBCwMIizBDQ>

에임 오프셋 수정, 기존에 제자리에서 회전할때 3등신 캐릭터여서 그런지 회전할때 팔이 꺽이는 등의 문제가 발생해서 문제가 안일어나는 정도로 제자리에서 회전값이 35도를 넘어가면 실제 캐릭터가 회전하도록 변경했습니다.

기존에 총알이 날아가는 부분도 약간 수정했고 에임기능을 추가해서 총퍼짐 효과를 많이 줄여주도록 만들었습니다.

현재 적의 위치를 알수있도록 스캔기능을 추가해놨습니다. 지금은 키보드5를 클릭하면 발동되도록만들어 놨는데 이 기능은 맵에 배치해서 획득하면 사용할수 있도록할 예정입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 52 | **다음기간** | 06.26 - 07.02 |
| **다음주 할일** | 맵 최적화해서 완성하기, 수정 필요한 부분들 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |